**Авторизация и регистрация**

**1. Гостевой режим**

**Как**: новый пользователь,  
**Я хочу**: использовать приложение без регистрации,  
**Чтобы**: ознакомиться с базовым функционалом.  
**Acceptance Criteria**:

* Гость может:
  + просматривать коллекции,
  + новости,
  + предложения на обменнике,
  + магазин
  + искать пользователей.
* При попытке выполнить действие, требующее авторизации, отображается окно с предложением зарегистрироваться.

**2. Регистрация нового пользователя**

**Как**: новый пользователь,  
**Я хочу**: зарегистрироваться,  
**Чтобы**: получить доступ к полному функционалу приложения.  
**Acceptance Criteria**:

* Система запрашивает никнейм, электронную почту, пароль и подтверждение пароля.
* Пароль должен содержать минимум 8 символов (буквы, цифры).
* Если электронная почта не соответствует формату, выводится сообщение: "Некорректная электронная почта ".
* После ввода данных на электронную почту отправляется код подтверждения.
* Код подтверждения действителен ограниченное время, после истечения которого предлагается отправить новый.

**3. Авторизация в существующий аккаунт**

**Как**: зарегистрированный пользователь,  
**Я хочу**: войти в аккаунт,  
**Чтобы**: продолжить использование приложения.  
**Acceptance Criteria**:

* Система запрашивает электронную почту и пароль.
* После успешного входа отображается экран с последними активностями.
* Если электронная почта не найден в системе, выводится сообщение: "Аккаунт не существует. Зарегистрируйтесь".

**4. Восстановление пароля**

**Как**: пользователь, забывший пароль,  
**Я хочу**: восстановить доступ к аккаунту,  
**Чтобы**: продолжить использование приложения.  
**Acceptance Criteria**:

* На странице восстановления пароля система запрашивает электронную почту, привязанную к аккаунту.
* После ввода электронной почты отправляется письмо с кодом подтверждения.
* Пользователь вводит код, после чего создаёт новый пароль.

**Профиль пользователя**

**5. Просмотр профиля**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: видеть свои данные, избранные карточки и достижения,  
**Чтобы**: отслеживать прогресс.  
**Acceptance Criteria**:

* В профиле отображаются:
  + Раздел "Настройки".
  + Аватар.
  + Никнейм.
  + ID.
  + Избранные карточки.
  + Раздел "Достижения".
  + Статистика (количество карточек, собранных коллекций).
* Пользователь может загрузить свой аватар.

**Взаимодействие с карточками**

**6. Просмотр коллекций**

**Как**: пользователь,  
**Я хочу**: видеть доступные коллекции и карточки в них,  
**Чтобы**: изучать их содержимое.  
**Acceptance Criteria**:

* Коллекции содержат в себе определенное количество карточек.
* Каждая карточка в коллекции содержит:
  + Превью (миниатюру).
  + Название и описание.
  + Иконку редкости.

**7. Просмотр инвентаря**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: видеть собранные карточки,  
**Чтобы**: следить за прогрессом.  
**Acceptance Criteria**:

* Карточки в инвентаре отображаются в виде сетки.
* Нажав на карточку, пользователь видит полную информацию о ней и имеет возможность обменять её.
* Доступна сортировка:
  + По редкости.
  + По коллекциям.

**8. Создание уникальной карточки через ИИ**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: создать уникальную карточку с помощью ИИ,  
**Чтобы**: добавить её в свою коллекцию.  
**Acceptance Criteria**:

* ИИ генерирует карточку на основе предложенных тематик.
* Сохраненная карточка помечается как "уникальная".

**9. Обмен карточками**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: обмениваться карточками с другими пользователями,  
**Чтобы**: получать нужные экземпляры.  
**Acceptance Criteria**:

* Обмен доступен в разделе "Обменник" или через профиль другого пользователя.
* **Быстрый обмен**:
  + Пользователь выбирает карточки, которые хочет получить и на что готов обменять.
  + Обмен происходит без дополнительного подтверждения.
* **Обычный обмен**:
  + Пользователь выбирает карточки из своего инвентаря.
  + Другие пользователи предлагают свои карточки в обмен.
  + Обмен завершается после подтверждения обоих пользователей.
* Система проверяет, что карточки не участвуют в других активных обменах.
* История обменов сохраняется в разделе "Мои обмены".

**10. Покупка наборов в магазине**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: покупать наборы карточек за монеты,  
**Чтобы**: расширять коллекцию.  
**Acceptance Criteria**:

* В магазине отображаются доступные наборы карточек.
* Если у пользователя недостаточно монет, предлагается пополнить баланс.
* После покупки отображается анимация вскрытия набора с полученными карточками.

**Взаимодействие с приложением**

**11. Пользовательские настройки**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: настраивать приложение,  
**Чтобы**: улучшить взаимодействие с ним.  
**Acceptance Criteria**:

* Доступны настройки:
  + Управление push уведомлениями.
  + Управление режимом "Отключение обменов"(предлагать обмены этому пользователю будет невозможно, только сам пользователь выставляет предложение на обмен).
  + Управление режимом "Показ инвентаря"(запретить показ инвентаря другим пользователям).
  + Возможность выйти из аккаунта.

**12. Выполнение квестов**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: выполнять квесты,  
**Чтобы**: получать награды.  
**Acceptance Criteria**:

* Квесты делятся на:
  + Ежедневные (обновляются в 00:00).
  + Еженедельные (сложные, с увеличенными наградами).
* За выполнение квестов можно получить следующие награды:
  + Монеты.
  + Наборы карточек.

**13. Выполнение достижений**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: выполнять достижения,  
**Чтобы**: видеть свой прогресс.  
**Acceptance Criteria**:

* Чтобы получить достижение необходимо выполнить действия, описанные в нем.
* Достижение можно пометить избранным, тогда оно будет отображаться в профиле.

**14. Уведомления о событиях**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: получать push-уведомления,  
**Чтобы**: не пропускать новые предложения обмена.  
**Acceptance Criteria**:

* Уведомления приходят при новом предложении обмена.
* В настройках уведомления можно отключить.

**15. Отправка жалоб**

**Как**: авторизованный пользователь,  
**Я хочу**: отправлять жалобы на нарушителей,  
**Чтобы**: улучшить сообщество.  
**Acceptance Criteria**:

* Жалобы отправляются через профиль пользователя.
* В жалобе указывается причина и дополнительный комментарий.
* Администраторы получают уведомление о жалобе.

**Администрирование**

**16. Обработка жалоб**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: просматривать жалобы на пользователей,  
**Чтобы**: принимать меры против нарушителей.  
**Acceptance Criteria**:

* В админ-панели отображаются:
  + Имя пользователя, на которого пожаловались.
  + Текст жалобы.
  + Дата и время жалобы.
* Администратор имеет возможность:
  + Заблокировать пользователя на какой-то срок или навсегда.
  + Удалить жалобу как необоснованную.
* При блокировке аккаунта система проверяет, нет ли у пользователя активных обменов и отменяет их.

**17. Публикация новостей**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: добавлять новости,  
**Чтобы**: информировать пользователей.  
**Acceptance Criteria**:

* Редактор новостей поддерживает:
  + Форматирование текста и добавление изображений/видеофрагментов.
  + Предпросмотр перед публикацией.
* Администратор имеет возможность запланировать новость.

**18. Управление коллекциями**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: создавать, редактировать и удалять коллекции,  
**Чтобы**: поддерживать актуальность контента.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Создание новой коллекции с указанием названия и описания.
  + Редактирование существующей коллекции (изменение названия, описания, добавление/удаление элементов).
  + Удаление коллекции.

**19. Управление карточками**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: создавать, редактировать и удалять карточки,  
**Чтобы**: контролировать наполнение системы.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Создание карточки с параметрами (изображение, название, описание, редкость и т. д.).
  + Редактирование карточки.
  + Удаление карточки.

**20. Управление наборами**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: создавать, редактировать и удалять наборы,  
**Чтобы**: формировать обновлять контент.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Создание нового набора.
  + Редактирование набора (изменение состава, стоимости и т. д.).
  + Удаление набора.

**21. Управление квестами**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: создавать, редактировать и удалять квесты,  
**Чтобы**: поддерживать динамику приложения.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Создание нового квеста с указанием описания и награды за выполнение.
  + Редактирование существующего квеста(изменение описания, награды).
  + Удаление квеста.

**22. Управление достижениями**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: создавать, редактировать и удалять достижения,  
**Чтобы**: поддерживать динамику приложения.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Создание нового достижения с указанием описания.
  + Редактирование существующего достижения.
  + Удаление достижения.

**23. Просмотр статистики**

**Как**: администратор,  
**Я хочу**: анализировать статистику пользователей,  
**Чтобы**: контролировать активность и экономику приложения.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны метрики, помогающие анализировать, управлять и оптимизировать ключевые аспекты работы приложения: активность пользователей, популярность карт, эффективность модерации и техническая стабильность.

**24. Управление пользователями**

**Как**: администратор,

**Я хочу**: просматривать список пользователей и управлять их аккаунтами,  
**Чтобы**: следить за соблюдением правил.

**Acceptance Criteria:**

* В админ-панели доступны операции:
  + Просмотр списка всех пользователей.
  + Просмотр профиля пользователя (инвентарь, достижения, историю обменов).
  + Разблокировка пользователя.
  + Отмена обменов пользователей.
  + Отмена выполнения достижения.
  + Отмена выполнения квеста.
  + Удаление карточки пользователя из инвентаря.